



## Estimados competidores, amantes de la aventura y la naturaleza:

¡La Ruta Madre Adventure Race regresa en 2025 para celebrar su 9na edición y ofrecerles una aventura inolvidable por las montañas y cañones más impresionantes de **Nuevo León!** Más que una carrera, La Ruta Madre AR es una experiencia transformadora que pondrá a prueba su resistencia física y mental, espíritu de trabajo en equipo y determinación, mientras recorren hermosos paisajes y forman grandes amistades que durarán de por vida.

**Por favor lean esta convocatoria en su totalidad y con mucha atención, pues nos esforzamos por incluir toda la información que necesitan saber para anotarse a esta aventura. El 99% de sus dudas se responden en esta convocatoria y en los comunicados que les mandaremos previo al evento.**

Pueden conocer más acerca de La Ruta Madre AR viendo los documentales de las primeras tres ediciones y siguiéndonos en redes sociales:

Documental 2019: [LA RUTA MADRE ADVENTURE RACE 2019](#)

Documental 2018: [Documentary: La Ruta Madre Adventure Race 2018](#)

Documental 2017: [Aftermovie La Ruta Madre Adventure Race 2017](#)

YouTube: [La Ruta Madre Adventure Race - YouTube](#)

Instagram: [@larutamadre](#)

Facebook: [La Ruta Madre Adventure Race](#)

---

## Resumen de la carrera:

**Fechas:** 21 al 28 de marzo 2025

**Distancias/tiempos estimados:** Infantil, 10K/2h, 25K/4h, 50K/12h, 100K/24h, 200K/48h y 500K/120h\*

\*Carrera clasificatoria de la Serie Mundial de Carreras de Aventura (ARWS)

**Disciplinas** (a mayor distancia, más disciplinas): Trekking, ciclismo de montaña, cañonismo, descenso en cuerdas, ascenso en cuerdas, SUP, escalada en roca, espeleología, orientación con mapa y brújula, plogging

**Formato de equipos:** 2, 3 o 4 personas o nueva modalidad de relevos

**Equipo de apoyo:** Para distancias cortas es opcional, para la distancia de 500K no se permite. La organización moverá sus pertenencias para adaptarse a los lineamientos de la Serie Mundial de Carreras de Aventura y mantener al mismo nivel las condiciones de carrera para todos.

**Sede:** Campestre La Fuente, Monterrey, Nuevo León, México (a 20 minutos del sur de Monterrey)

**Aeropuerto destino:** Aeropuerto Internacional General Mariano Escobedo, Monterrey, N.L., México

**Límite de inscripción y cambios:** 7 de marzo

**Registro, entrega de mapas, revisión de equipo y de habilidades técnicas:** 21 de marzo, 9:00 a 14:00

**Junta informativa, presentación de equipos y resolución de dudas:** 21 de marzo, 14:30 a 16:00

**Carrera infantil:** 21 de marzo, 17:00 a 18:30

**Arranque 10, 25, 50, 100, 200 y 500 K:** 22 de marzo, 6:00

**Premiación y fiesta de clausura:** viernes, 28 de marzo, 13:00

---

**Si el participante al llegar al evento demuestra no haber leído la presente convocatoria, la Organización tiene el derecho de no permitir su participación por su propia seguridad.**



## Índice

Disciplinas y desniveles por distancia.....	2
Registro y junta informativa.....	3
Tiempos estimados de carreras.....	3
Categorías.....	4
Precios.....	4
Proceso de inscripción.....	5
Equipo obligatorio.....	6
Equipo recomendable.....	8
Sede y hospedaje.....	8
Equipo de entrenamiento Mountain Sports Training (MST).....	8
Reglamento.....	9

## Disciplinas y desniveles por distancia

Disciplinas	500K / 120 h	200K / 48 h	100K / 24 h	50K / 12 h	25K / 4 h	10K / 2 h	Infantil
Trekking (a pie)	149 km +6,950 m	81 km +4,800 m	46 km +2,450 m	47 km +2,700 m	14 km +500 m	7 km +300 m	2 a 4 km
Ciclismo de montaña	328 km +6,750 m	107 km +3,900 m	45 km +1,100 m				
Cañonismo (río abajo o río arriba, seco o húmedo)	16 km	16 km	8 km	3 km			
SUP/Kayak	4 km						
Rapeles (Hasta 80 m)	5	3	✓	✓			
Ascenso en cuerdas (Hasta 80 m)	3	✓					
Escalada en roca	✓						
Orientación con mapa y brújula	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Plogging	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

**La ruta es confidencial hasta un día antes de la carrera. El viernes 7 de marzo se les enviará el resumen de la carrera con el desglose de las etapas, disciplinas, distancias, desnivel, horarios estimados y candados sin revelar la ruta. La ruta será revelada el viernes 21 de marzo a las 9:00 hrs y en este momento se les darán los mapas de la ruta, racebooks y pasaportes de manera impresa y digital.**



---

## Registro y junta informativa

Es obligatorio estar presente todo el equipo para su registro, entrega de kits, revisión de equipo, revisión de habilidades técnicas y junta informativa. **Sin excepciones.**

### Viernes 21 de marzo del 2025

**9:00 a 14:00 hrs:** Es importante llegar con anticipación a la sede para que preparen bien su logística y estrategia. Revisión del equipo obligatorio de emergencia y habilidades técnicas de descenso en cuerda/rappel (detallado en el **Reglamento**). Una vez revisado esto, se procede al registro, entrega de kits, racebooks, mapas y pasaportes. **Es importante recalcar que los participantes tienen que llegar a la carrera dominando esta disciplina, en la revisión NO se darán clases ni se enseñará a los participantes a realizar un descenso en cuerda de manera segura. En caso de que el equipo no domine esta disciplina, el staff tomará nota de ello y durante la carrera no se permitirá realizar las secciones de rappel: Se penalizará con tiempo considerable al equipo, quedando por debajo del ranking de los equipos que sí demostraron dominar esta disciplina. [¿Cómo poner la cuerda en tu 8?](#)**

**14:30 a 16:00 hrs:** Junta informativa, presentación de equipos y resolución de dudas.

**17:00 a 18:30 hrs:** Carrera infantil

---

## Tiempos estimados de carreras

\*Considerando tiempos de primeros lugares

**Infantil:** de 30 a 90 min, dependiendo la edad, caminando

**10K:** 2 h\*, corte final 4 h (10:00 del sábado 22 de marzo)

**25K:** 4 h\*, corte final 8 h (14:00 del sábado 22 de marzo)

**50K:** 10 h\*, corte final 18 h (00:00 del domingo 23 de marzo)

**100K:** 24 h\*, corte final 32 h (14:00 del domingo 23 de marzo)

**200K:** 48 h\*, corte final 60 h (18:00 del lunes 24 de marzo)

**500 K:** 110 h\*, corte final 151 h (13:00 del viernes 28 de marzo). Descanso es gestión del equipo.



## Categorías

	Infantil	10K	25K	50K	100K	200K	500K
Formato de equipo	2 personas (menor + adulto*)	2 a 3 personas			2 a 4 personas**		
Modalidad de relevos	X			4 a 8 personas (corriendo mínimo 2)			
Categorías	5-7 años o 8-10 años	Mixta, Femenil o Varonil					

\*Para la carrera infantil, deberá de correr un adulto por cada menor. Si el adulto está inscrito en cualquier otra distancia, ya no es necesario pagar extra para participar en la carrera infantil, sólo pagaría el menor. Caso contrario, si el adulto no está inscrito en otra distancia, sí tendría que pagar.

Está permitida la participación de menores de edad en las distancias de 10, 25 y 50 K, con la debida autorización y carta responsiva firmada por el padre o tutor. Para las distancias de 100, 200 y 500 K, los participantes deberán ser mayores de 18 años.

\*\*Para calificar en la ARWS, el equipo de 500K debe ser de 4 personas y mixto (al menos una persona del sexo opuesto).

## Precios

Para incentivar la participación femenil: **50% de descuento a todas las mujeres y niñas.** (En caso de equipos mixtos, las mujeres pagan el porcentaje de su parte proporcional; en caso de equipos femeniles, aplica para todo el equipo).

Todos los precios son **por persona** y expresados en **pesos mexicanos (MXN)**.

(\$ por persona)	jun-jul 2024	ago-sep	oct-nov	dic-ene 2025	feb-mar
Infantil	\$300	\$350	\$400	\$450	\$500
10K	\$700	\$800	\$900	\$1,000	\$1,100
25K	\$1,200	\$1,300	\$1,500	\$1,700	\$1,900
50K	\$1,900	\$2,200	\$2,500	\$2,800	\$3,100
100K	\$3,500	\$4,000	\$4,500	\$5,000	\$5,500
200K	\$6,000	\$6,500	\$7,000	\$7,500	\$8,000
500K (ARWS)	\$18,000		\$20,000		\$22,000



El precio de inscripción incluye:

- Playera oficial de la carrera
- Kit de participante con mapas, pasaporte, race book y artículos de patrocinadores
- Préstamo de radio en caso de emergencia (para las distancias de 25, 50, 100, 200 y 500 K)
- Transporte de cajas/mochilas a los diferentes puntos de transición, descrito en sección de **Equipo obligatorio** (para las distancias de 50, 100, 200 y 500 K)
- Cuerdas instaladas para las etapas verticales
- Fotografías profesionales compartidas dos semanas después de finalizar el evento
- Diseño de ruta multidisciplinaria por las espectaculares montañas de Nuevo León
- Logística de más de 50 personas involucradas para la ejecución del evento
- Medalla de participación para adultos y niños
- Trofeo por equipo ganador a los tres primeros lugares de cada categoría
- Personal capacitado en primeros auxilios en montaña
- 500K: Carrera clasificatoria/licencia de la Serie Mundial de Carreras de Aventura (ARWS), y para el 1er lugar, la inscripción gratis al campeonato mundial de carreras de aventura. Revisar regla #37 para entender las consideraciones para el ranking.
- **¡Una aventura épica e inolvidable con paisajes impresionantes!**

---

## Proceso de inscripción

Atención:

1. En caso de que el evento se lleve a cabo como está planeado, **no contamos con política de reembolso**, ni previo, ni durante, ni después de la carrera.
2. En caso de que una contingencia sanitaria o desastre natural evite que el evento se lleve a cabo, el pago queda **resguardado** para la siguiente edición.

**¡INSCRÍBETE AQUÍ!**: [Inscripción La Ruta Madre AR 2025](#)

**AL MOMENTO DE INSCRIBIRTE, ES NECESARIO LLENAR TU CARTA RESPONSIVA, ENCUÉNTRALA AQUÍ:**  
[Carta Responsiva LRM 2025](#)

---

## Equipo obligatorio

**Todo lo descrito como equipo obligatorio para la carrera es OBLIGATORIO por su seguridad, sin excepciones. Se hará revisión aleatoria en los diferentes puntos de control. Motivo de descalificación en caso de sorprender a un equipo con la falta de alguno de estos artículos. Esto es por su seguridad y sobrevivencia en caso de ser necesario.**

Revisar el equipo mandatorio de la ARWS: [Mandatory Equipment List - ARWS](#)

Equipo obligatorio para **TODAS LAS DISTANCIAS** (individual y a portar en todo momento a menos de que se indique lo contrario):

- **Playera oficial de la carrera.** Todos los corredores deberán portarla a la vista (sobre chamarras, impermeables, etc.) en todo momento durante la carrera. El único lugar donde pueden no portarla es en las zonas de transición para cambiarse. Se deberá de portar aún dentro de cañón acuático por encima

del neopreno y por debajo del chaleco. Penalización de 30 minutos por cada vez que sean sorprendidos sin usar la playera durante la carrera.

- **Botiquín de primeros auxilios completo.** Puede ser uno por equipo. Debe incluir al menos vendas, gasas, guantes, cinta adhesiva, férula flexible, antiséptico, desinflamatorios, antihistamínicos, antidiarreicos y analgésicos, así como cualquier otro medicamento personal que tengan prescrito.
- **Manta térmica o sábana de emergencia**
- **Lámpara (headlamp) con baterías adicionales**
- **Silbato**
- **Encendedor**
- **Navaja/multiherramienta**
- **Casco de ciclismo y/o montaña** (uno es suficiente para toda la ruta). Portar en todo momento que haya altura, sobre la bici, dentro de una cueva o cañón/río (progresión entre piedras donde no hay vereda), lo que aplique en su distancia.
- **Brújula de base transparente.** Mínimo una por equipo.
- **Protector de mapas** como papel contact, micas o portamapas para evitar que se mojen o dañen. Se recomienda tener los mapas siempre a la mano y a la vista.
- **Calzado adecuado** para cada disciplina
- **Ropa abrigadora, impermeable y transpirable,** según el pronóstico del tiempo
- **Mochila** para portar el equipo necesario para cada etapa y entre cada punto de abastecimiento
- **Alimentación e hidratación** para toda la ruta

Equipo obligatorio para **10, 25, 50, 100, 200 y 500 K** (además de lo descrito anteriormente, portar en todo momento):

- **Radio de emergencia** proporcionado por la organización. Uno por equipo. Revisar **reglas #15 y #16.**

Equipo obligatorio para **50, 100, 200 y 500 K** (además de lo descrito anteriormente; individual a menos de que se indique lo contrario y portar en las secciones necesarias):

- **Arnés** de escalada o cañonismo para hacer rappel
- **Línea de vida** de cabo largo y/o cabo corto, e.g. Daisy Chain, Coordino, Spelegyca, etc.
- **Sistema de descenso,** e.g. Mosquetón con ocho, pirana, tótem, ATC, reverso, oca, CRITR2, etc.
- **Caja de uso rudo de 102 L o maleta con capacidad de máximo 102 L** para que la organización pueda transportar las pertenencias del equipo a las áreas de transición (para el 50K aplica si no cuentan con equipo de apoyo). Se requiere:

**1 caja/mochila por equipo de 50K**

**2 cajas/mochilas por equipo de 100K**

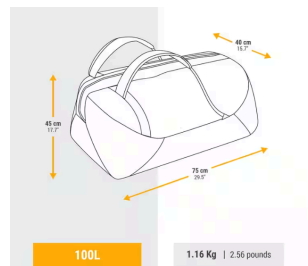
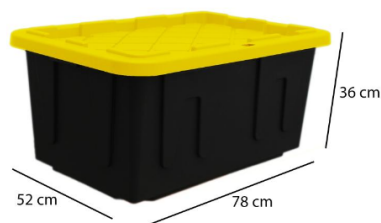
**3 cajas/mochilas por equipo de 200K**

**3 cajas/mochilas por equipo de 500K**

La caja/mochila deberá de ser identificada en al menos tres partes con el nombre y número de equipo.

Referencias y ejemplos: [CAJA DE PLÁSTICO DE USO RUDO 102 L NEGRO | The Home Depot México.](#)

Todas las mochilas outdoor tienen especificada de manera visible su capacidad en litros.





Equipo obligatorio para **100, 200 y 500 K** (además de lo descrito anteriormente; individual a menos de que se indique lo contrario y portar en las secciones necesarias):

- **Bicicleta de montaña** con manubrio, llantas y suspensión de MTB. No es permitida bicicleta de ruta, eléctrica, gravel o híbrida.
- **Luz delantera y trasera** en bicicleta
- **Reflectores** en casco y/o ropa en etapas de ciclismo
- **Bomba, cámara, refacciones y herramienta** de bicicleta
- **Chaleco de flotación**
- **Bote/bolsa seca** en excelente estado. Mochilas contra agua no funcionan. Mínimo uno por equipo. **Obligatorio para proteger el radio** (ver regla #16).
- **Traje de neopreno** para evitar principios de hipotermia por contacto con agua fría. Mínimo traje corto de 1.5-3mm, recomendable ropa sintética de mangas largas. El traje de neopreno, sea largo o corto, no supe al chaleco de flotación.
- **Mensajero satelital activo propio o rentado y contratar la plataforma de seguimiento en vivo.** Dispositivo GPS (tracker) para mostrar avance/seguimiento o en caso de requerir auxilio; por ejemplo, Garmin Inreach Messenger/Mini o Find me Spot. Dirigirse a la siguiente liga para contratar el servicio de tracking en vivo con [Follow My Challenge](#). Precio del servicio para toda la carrera: **\$32 USD**. Precio por la renta de un tracker durante toda la carrera: **\$100 USD** (sin incluir el envío internacional EUA-MEX-EUA, **confirmar su renta antes del 7 de marzo**). Ver **regla #17** para dar de alta contactos de emergencia. En caso de rentar un Find me Spot, se necesitan 4 baterías AAA del modelo específicamente Energizer Ultimate Lithium. Si cuentan con Garmin Inreach, contar con batería externa para cargar en transiciones o durante la ruta.

**NOTA:** En esta ocasión **NO** habrá renta de equipo de protección personal por parte de la Organización.

#### Equipo recomendable

- Para las distancias de 10, 25 y 50 K, **mensajero satelital propio o rentado y contratar la plataforma de tracking en vivo.** Opcional, pero altamente recomendable, deben hacerlo con anticipación. Dispositivo GPS (tracker) para mostrar avance/seguimiento o en caso de requerir auxilio; por ejemplo, Garmin Inreach Messenger/Mini o Find me Spot. Dirigirse a la siguiente liga para contratar el servicio de tracking en vivo con [Follow My Challenge](#). Precio del servicio para toda la carrera: **\$32 USD**. Precio por la renta de un tracker para toda la carrera: **\$100 USD** (sin incluir el envío internacional EUA-MEX-EUA, **confirmar su renta antes del 14 de marzo**). Ver **regla #17** para dar de alta contactos de emergencia. En caso de rentar un Find me Spot, se necesitan 4 baterías AAA del modelo específicamente Energizer Ultimate Lithium. Si cuentan con Garmin Inreach, contar con batería externa para cargar en transiciones o durante la ruta.
- **Reloj sin GPS**, e.g. Casio SGW300H-1AV, Casio SGW1000-1, etc., o **con modalidad de carrera de aventura**, e.g. Garmin Fénix 6, Garmin Enduro, Tactix Delta y Marq. No se permitirán otros relojes con GPS, descrito en la **regla #18**.
- **Cámara digital contra agua/GoPro**
- **Celular bloqueado por la Organización** con el propósito único y exclusivo de tomar fotos y videos durante la carrera. Ver **regla #14**.
- **Altímetro**
- **Bastones**
- **Gorra**
- **Lentes**
- **Tirantes** para jalar compañeros
- **Cinta gris**
- **Tubular/Buff** (estará a la venta el buff oficial del evento)



## Sede y hospedaje

[Campestre La Fuente](#), ubicado en El Barro, Monterrey, Nuevo León (a 20 minutos del sur de la ciudad)

Para reservar el hospedaje, haz click [aquí](#).

Es recomendable hospedarse en la sede para mayor comodidad de preparación de logística, descanso y convivio, así como reservar con anticipación para asegurar su lugar.

## Equipo de entrenamiento Mountain Sports Training (MST)

Contamos con un equipo de entrenamiento multidisciplinario con el objetivo de formar montañistas integrales y prepararlos para cualquier reto deportivo, ya sea de manera física o técnica, como es el caso de La Ruta Madre AR. Puede ser presencial o a distancia. Incluye plan de entrenamiento diario, salidas entre semana y en fin de semana de trail o combinación de deportes (aventura) y cursos de habilidades técnicas. Aquí también podrán conocer personas con los mismos intereses con los que podrán formar equipo para la carrera y pertenecer a una amigable comunidad. [Instagram: @mstmexico](#)

Precio mensual de programa de trail running \$750 y de aventura de \$1,500.

## Reglamento

**Al momento de la inscripción, el equipo estará de acuerdo, habrá leído, comprendido y aceptado el siguiente reglamento.**

Revisar el reglamento de la ARWS: [ARWS Rules of Competition 1.6.2](#) (este es el que manda)

Resumen del reglamento en español: [ARWS Resumen de Reglamento en Español](#)

1. Todos los participantes se deberán atener al presente reglamento previo y durante la carrera. La Organización se reserva el derecho de modificar las reglas a discreción y seguridad de los participantes. Cualquier cambio será notificado a los participantes.
2. La máxima autoridad de la carrera es el staff y la Organización de La Ruta Madre Adventure Race, quienes tendrán el derecho y la responsabilidad de cambiar la ruta de la carrera en caso de atentar contra la integridad de los participantes.
3. Todos los participantes deben de tener las condiciones físicas, mentales y de salud que correspondan a las exigencias de la carrera, considerando la distancia y modalidad en la que estén participando. En caso de algún participante no demostrarlo y mostrar síntomas de cansancio extremo o enfermedad, el staff en cualquier momento podrá decidir dar por terminada la participación del equipo.
4. Todos los participantes deberán contar con un seguro de gastos médicos vigente, cuyos datos deberán incluir en la carta responsiva que llenarán al inscribirse.
5. Inscripciones, cambios en el equipo y su información están autorizados hasta el 7 de marzo. Cada cambio o inscripción después de esta fecha costará \$200 adicionales.





6. Todos los participantes deberán contar con el equipo obligatorio (descrito anteriormente en este documento) de manera individual y durante todo momento de la carrera, a menos que se especifique algo diferente.
7. Todos los participantes deberán poseer técnicas de primeros auxilios y RCP.
8. En caso de que un equipo no preste auxilio a otro que lo requiera en caso de accidente o emergencia, será descalificado. El equipo que prestó auxilio podrá solicitar bonificar el tiempo que dedicó en auxiliar al otro.
9. Está prohibida cualquier agresión física o verbal entre participantes del mismo equipo o equipo ajeno. Si algún participante es sorprendido con comportamiento agresivo, el o los equipos involucrados serán descalificados.
10. Está prohibido utilizar cualquier tipo de droga o adulterante físico o mental durante la carrera. Cualquier participante que sea sorprendido, será descalificado su equipo de la carrera. En caso de tomar algún medicamento especial, se deberá notificar previo a la carrera.
11. Cada equipo deberá designar un líder, quien será el representante ante el staff previo y durante la carrera. Cualquier reclamo o queja deberá de tratarlo únicamente el líder del equipo con el Director de la Organización a puertas cerradas en el tiempo intermedio entre finalizar la carrera y el momento de premiación.
12. Está **estrictamente prohibido tirar basura** a lo largo del trayecto de la carrera. Si algún participante es sorprendido haciendo esto, quedará descalificado su equipo de la carrera. Esto también aplica para el personal del equipo de apoyo.
13. Se hará *plogging*, la dinámica de correr recogiendo basura. Tristemente es muy fácil encontrar basura en nuestras montañas, por lo que recogerla no implicará una gran pérdida de tiempo. Queremos incentivar el cuidado de la naturaleza pidiendo que **cada participante cruce la meta con al menos 10 artículos de basura** que haya recogido a lo largo de su carrera. Los participantes que no entreguen en los puntos de control definidos mínimo 10 artículos de basura, no serán considerados sus tiempos finales para podio. (Referencia: [¿Qué es el plogging?](#))
14. Los equipos podrán llevar un celular **bloqueado por la Organización** durante la carrera **con el propósito único y exclusivo de tomar fotos y videos**, siempre y cuando éste sea registrado al momento de hacer el registro del equipo (el día antes de la carrera) para poder desactivar reconocimiento facial, huella dactilar y cambiar la contraseña para que no se pueda usar con ningún otro propósito. El objetivo de esto es darles la oportunidad de documentar sus experiencias durante La Ruta Madre ya que sabemos que es difícil de explicar lo que se vive en una carrera de aventura. Se hará revisión aleatoria en los puntos de control de celulares, relojes o cualquier aparato prohibido para asegurar el cumplimiento de las reglas. El celular podrá suplir a la cámara digital contra agua/GoPro. Cualquier modelo de celular de hace varios años a la fecha trae grados IP67 o 68 ([What is an IP67 Rating?](#)), revisen las especificaciones del celular que elijan llevar. El grado IP67 o 68 es resistente al agua.
15. Para los equipos de 25, 50, 100, 200 y 500 K, será obligatorio llevar consigo durante toda la carrera el radio proporcionado por la Organización con el propósito de ser utilizado **únicamente en caso de emergencia para comunicarse con el staff**. Estos radios están configurados con canales privados para comunicarse con los radios del staff; no está permitido utilizar ningún otro tipo de radio o tener ningún otro medio de comunicación (e.g. Celulares, mensajero satelital, etc.) entre los corredores y equipo de apoyo o personal



externo al evento. **El radio se entregará sellado y si se llega a usar, el equipo ya no compite por podio.** Se realizará una evaluación por parte de la Organización para activar un protocolo de búsqueda y rescate en caso de ser necesario. Dependiendo de la situación, el equipo de apoyo podrá asistir al equipo. El protocolo de búsqueda y rescate no asegura que la ayuda llegará inmediatamente debido a que se tendrá que movilizar staff y vehículos de la Organización para acercarse. Sin embargo, tengan por seguro que siempre hacemos nuestro mejor esfuerzo para asegurar su seguridad.

16. El radio debe entregarse a la Organización inmediatamente al terminar la carrera. Si el radio es entregado mojado o dañado, resultará en un cobro de \$500 para reponerlo para futuras ediciones. Los radios se prueban uno por uno previo a la carrera para asegurar su funcionalidad.
17. En caso de contar con mensajero satelital (Find me Spot, Garmin inReach, etc.), **NO usar el botón de SOS.** En caso de emergencia y no funcionar el radio, utilizar el **botón de asistencia** (en el Spot, es el botón de la izquierda con dos manos) para mandar un mensaje de ayuda y su ubicación a los contactos de emergencia (en este caso, la Organización de LRM). Previo a la carrera, favor de configurar en su dispositivo los siguientes contactos de emergencia:
- Javier Barreda 8182870675 javier.barreda21@gmail.com  
Melissa Lambert 5512289362 melissalambert2015@hotmail.com  
Fabiola Segovia 8118001143 segovia8@gmail.com  
Marcela Ramírez 8115399070 chela16@gmail.com
18. **Queda estrictamente prohibido utilizar GPS o aparatos que cuenten con GPS**, tal como celulares, tablets, relojes o cámaras no autorizadas por la Organización el día del registro. **Sí está permitido utilizar altímetro.** Está prohibido el uso de relojes que no tengan la modalidad de carrera de aventura y tengan funciones para visualizar mapas, tracking, coordenadas, way back, etc. Únicamente el software más reciente de Garmin tiene una modalidad de carrera de aventura, el cual sí está permitido y se usará de acuerdo con las siguientes reglas:

#### **Reglamento de utilización de Relojes Garmin.**

Nos complace ofrecerles la oportunidad de realizar un seguimiento de los datos durante la carrera con tu reloj Garmin, ejecutando el perfil de actividad Adventure Racing.

- Se verificará la hora de inicio de tu reloj Garmin cuando cruces la línea de meta.
- Los equipos deben notificar a los organizadores que planeen usar un reloj con GPS Garmin habilitado. Tendrán la oportunidad en el check in. El reloj debe estar usando el software más reciente con el perfil de actividad de AR y todas las funciones de GPS bloqueadas. La serie Garmin Enduro, Fenix 6 (Fenix 6S, Fenix 6, Fenix 6X), Tactix Delta y Marq pueden ejecutar la actividad Adventure Racing.
- No se permitirán otros relojes con GPS.
- En meta la hora de inicio de la actividad de su carrera de aventura, deberá presentar una hora de inicio anterior a la de comienzo de la carrera.
- Si su reloj se queda sin batería en la línea de meta, debe cargarse para poder ser verificado.
- Si su hora de inicio es posterior a la hora de inicio de la carrera, su equipo recibirá una penalización de 24 horas. (o el tiempo después del inicio que muestra su reloj si es menos de 24 horas).
- Si su reloj se desconecta accidentalmente de la actividad de Carrera de aventuras, su equipo recibirá una penalización de 24 horas.
- Si pierde su reloj, su equipo recibirá una penalización de 24 horas.

No se pueden utilizar otros dispositivos GPS. (excepto el citado por el organizador).

Si no te gustan estas reglas, no utilices un reloj Garmin.

19. Queda prohibido el uso de dispositivos de visión nocturna.
20. Queda prohibido emplear cualquier medio de transporte entre cada etapa que sea diferente a lo indicado en la carrera, e.g. A pie, en bici, en SUP, etc.



21. Todos los participantes del 50, 100, 200 y 500 K deben de tener los conocimientos necesarios en manejo y descenso de cuerdas para realizarlo de manera segura; deberán dominar las técnicas de colocar la cuerda correctamente en su sistema de descenso de manera *incaible* o *imperdible* y utilizar línea de vida. En caso de no demostrarlo durante la carrera o en la revisión previa, están atentando contra su propia seguridad, por lo que el staff decidirá evitar que el equipo realice el rappel, resultando en una penalización considerable en tiempo y en ranking por debajo de los equipos que sí demuestran dominarlo. En los descensos no habrá staff deteniendo la cuerda de los participantes (dando belay), pero sí habrá staff cuidando aspectos de seguridad en la parte superior de cada rappel. Se ofrecerán clínicas de rappel previo a la carrera; contactar a la Organización en caso de interés o estar al pendiente de las redes sociales. **Es importante recalcar que los participantes tienen que llegar a la carrera dominando esta disciplina, en la revisión NO se darán clases ni se enseñará a los participantes a realizar un descenso en cuerda de manera segura. En caso de que el equipo no domine esta disciplina, el staff tomará nota de ello y durante la carrera no se permitirá realizar las secciones de rappel: Se penalizará con tiempo considerable al equipo, quedando por debajo del ranking de los equipos que sí demostraron dominar esta disciplina. [¿Cómo poner la cuerda en tu 8?](#)**
22. En las etapas de rappel, estará designada una línea por equipo y las cuerdas ya estarán instaladas. La progresión en los rappes dependerá de la eficiencia de cada equipo para superar cada rappel. Un equipo más rápido podrá rebasar sin problema por su respectiva cuerda. En caso de que las cuerdas se saturen de equipos, no se considerará el tiempo de espera.
23. Es obligatorio utilizar línea de vida para asegurarse al iniciar cualquier descenso en cuerda. Penalización de 30 minutos adicionales sobre el tiempo total de carrera por cada participante que no utilice adecuadamente la línea de vida.
24. Se deberá utilizar casco en disciplinas que lo requieran, como ciclismo, cañonismo, rappes y cuevas. Penalización de 60 minutos adicionales sobre el tiempo total de carrera por cada participante que no lo porte en cada disciplina. A la tercera llamada de atención, el equipo queda descalificado. El uso de casco no es necesario en trekking.
25. Los mapas de la carrera podrán ser cartas topográficas del INEGI o mapas topográficos de secciones específicas de navegación. El cuidado del mapa es responsabilidad del equipo. Es necesario llevar material para proteger los mapas como papel contact, micas o portamapas para evitar que se mojen o dañen. Al menos un miembro del equipo debe de tener conocimiento en orientación, lectura de mapas (en cualquier escala, incluyendo UTM) y manejo de brújula. La orientación es de suma importancia en una carrera de aventura. Se ofrecerán clínicas de orientación previo a la carrera; contactar a la Organización en caso de interés o estar al pendiente de las redes sociales. Liga a mapas de la región: [Mapas INEGI La Ruta Madre](#)
26. Cada equipo tendrá su pasaporte donde se perforarán los puntos de control de la carrera. Si llegan a un punto de control y está pendiente el anterior, el equipo deberá de regresar a completar las perforaciones. Si no se desea regresar a completar las perforaciones, podrá continuar, pero con una penalización y en otro ranking por debajo de los que sí completen la ruta completa.
27. Durante la ruta se tendrán "candados", es decir, horarios en los cuales, si no se cruza un punto de control antes de una hora establecida, el equipo no podrá continuar. Esto es por motivos de su seguridad, especialmente antes de entrar a cañones y etapas de orientación. En caso de suceder esto o pasarse un PC sin notificarlo, pueden acortar la ruta, pero con penalización y en otro ranking. El equipo tiene la oportunidad de seguir compitiendo pues es común que varios equipos estén en la misma situación.



28. Los integrantes del equipo deberán estar juntos en todo momento, lo suficientemente cerca para verse y comunicarse verbalmente todo el tiempo. No están permitidos corredores individuales, todos siempre deben estar acompañados. Penalización de 1 hora adicional sobre el tiempo total de carrera por cada llamada de atención. A la tercera llamada de atención, quedan descalificados.
29. En caso de que un compañero del equipo decida abandonar, lo podrá hacer en un punto de control en presencia de su equipo de apoyo, todos los compañeros del equipo y personal de la Organización. **Está prohibido abandonar en medio de la montaña donde no haya comunicación, equipo de apoyo o staff de la organización presente.** En caso de realizar esta acción, **serán vetados los corredores definitivamente** de La Ruta Madre AR, ya que el espíritu de una carrera de aventura es el trabajo en equipo.
30. En caso de que un compañero decida abandonar, el equipo queda fuera de competencia. Sin embargo, el otro compañero podrá unirse a otro equipo para terminar la ruta, realizando esta acción en presencia de su equipo de apoyo y frente al staff de la Organización. El equipo completo al que se una el compañero sí sigue en competencia. En caso de ser mínimo dos compañeros los que continúan, pueden entrar en otro ranking de equipos incompletos.
31. Está permitida la unión de diferentes equipos completos para completar la carrera juntos, dentro de competencia.
32. Para los equipos compitiendo en la modalidad de relevos, los relevos de los integrantes debe de realizarse de igual manera en un punto de control en presencia de su equipo de apoyo, todos los compañeros del equipo y personal de la Organización.
33. El tiempo final de carrera de cada equipo será el tiempo al momento que su último integrante cruce la meta, sumando los tiempos en caso de existir penalizaciones o restando en caso de existir bonificaciones. Al momento de la premiación se darán a conocer los resultados finales.
34. El equipo y vehículo de apoyo para esta edición es **opcional para distancias de 10, 25, 50, 100 y 200 K.** No se permite para la distancia de 500K. En caso de contar con ello, es recomendable un vehículo alto 4x2 (si tienen 4x4 es mejor, pero no obligatorio). El vehículo tiene que estar en buenas condiciones mecánicas y llantas en buen estado. El equipo de apoyo podrá mover los alimentos, hidratación y el material que requieren para cada etapa (en caso de que no cuenten con ello, la Organización lo moverá con las dimensiones especificadas en el equipo obligatorio, aplica para el 50, 100, 200 y 500 K).
35. En caso de contar con vehículo de apoyo, no se permite utilizar el vehículo como remolque, cortar el aire o subirse a éste. En caso de ser sorprendido haciendo cualquiera de estas acciones, el equipo será penalizado con 6 horas. Se permite "ir a rueda" (drafting) entre equipos para cortar el aire en etapas de ciclismo.
36. Los participantes están autorizados a empujar o jalar a sus compañeros por medio de su propio alcance físico.
37. Consideraciones para ranking:
  - a. Para otorgar el pase al Campeonato Mundial de Carreras de Aventura (sólo aplica para el 500K), se le dará prioridad al primer equipo mixto de 4 personas sobre equipos femeniles y varoniles de 4 personas, siempre y cuando cumplan las siguientes condiciones (que también aplican para las demás distancias):
  - b. La mayor consideración para el ranking es que el equipo completo tiene que comenzar y terminar la ruta. Si el equipo cruza la línea de meta incompleto porque algún compañero no pudo continuar, este equipo no podrá quedar por encima de cualquier equipo completo que haya completado la ruta.



- Aplica igual para modalidad relevos: los miembros que inicien tendrán que terminar la etapa que elijan para entrar en el ranking principal.
- c. Todos los equipos que completen la ruta en su totalidad estarán por encima en el ranking de cualquier equipo que no haga la ruta completa o la ruta diseñada para la carrera. Los equipos que no hagan la ruta completa recibirán una penalización considerable y podrán entrar en otro ranking por debajo de los que sí la hayan completado. Si diferentes equipos no completan diferentes secciones, se considerarán las secciones más retadoras con mayor ranking.
  - d. Perder el pasaporte o mapas resulta en una penalización de 4 horas y no aseguramos tener copias. Estos tendrán su apartado para poner nombres y número de equipo para evitar esto. En caso de perderlo y la Organización no contar con una copia, el equipo decidirá si sigue la ruta o no.